

## CONSEIL MUNICIPAL DU 30 OCTOBRE 2020 A 18 HEURES 30

### ORDRE DU JOUR

- Désignation du secrétaire de séance
- Approbation du compte-rendu du 2 Octobre 2020
- Compte-rendu des décisions de Monsieur le Maire

#### \* AFFAIRES FINANCIERES:

- Budget Général :
  - \* Traitement budgétaire et comptable des dépenses liées au COVID 19
  - \* décision modificative n°1

#### \* AFFAIRES TECHNIQUES:

- Raccordement du centre aéré Chemin de Saint Marc: Travaux d'amélioration de la qualité de desserte et d'alimentation du réseau électrique de distribution publique : autorisation donnée Monsieur le Maire à signer la convention de servitudes à intervenir avec ENEDIS

#### \* AFFAIRES GENERALES :

- Fourrière automobile : fixation des tarifs
- Conventions de mise à disposition de personnel entre la commune et les associations : modification de la délibération n°93/2015 du 23 Juillet 2015
- Renouvellement du Label Grand Site de France de Sainte Victoire et Concors : avis du Conseil Municipal sur l'adoption du dossier de candidature

#### \* AFFAIRES DE PERSONNEL:

- Délibération autorisant la signature d'une convention de rupture conventionnelle et adoption du montant de l'indemnité spécifique

#### \* AFFAIRES SCOLAIRES/PETITE ENFANCE:

- Equipement d'Accueil de Loisirs (Alsh) extrascolaire : autorisation donnée à Monsieur le Maire à signer l'avenant de prolongation à la convention d'objectifs et de financement « Accueil de Loisirs (Alsh) extrascolaire » avec la Caisse d'Allocations Familiales (Réf délibération n° 139//2017 du 20 octobre 2017)
- Equipement d'Accueil de Loisirs (Alsh) périscolaire : autorisation donnée à Monsieur le Maire à signer l'avenant de prolongation à la convention d'objectifs et de financement « Accueil de Loisirs (Alsh) périscolaire» avec la Caisse d'Allocations Familiales (Réf délibération n° 140/2017 du 20 octobre 2017)

#### \* AFFAIRES D'URBANISME:

- Acquisition de la parcelle AB n°182 sise Boulevard de la Cairanne : autorisation donnée à Monsieur le Maire

#### \* QUESTIONS DIVERSES